**Exercícios aplicando Funções**

1. Faça um programa em C que leia pelo teclado dois números inteiros e verifique e mostre mensagem informando se o primeiro é divisível pelo segundo. Esta verificação deve ser feita por meio de uma ***função*** de protótipo *int EDivisivel(int a, int b);* que retorna 1 se **a** for divisível por **b** ou retorna 0, caso contrário.
2. Faça um programa C com uma função de protótipo *float CtoF (int c);* que receba uma temperatura em ºC e retorna a temperatura Farenheit correspondente. A funçao ***main*** deve chamar *CtoF* de um *loop* que montará a tabela de conversão de 0º a 40º.
3. Faça um programa C com uma função de protótipo *float Cubo (float a);* que calcula o cubo do valor de entrada a. A função ***main*** deve implementar um *loop* que leia um numero *float* qualquer, chama *Cubo*, mostra o cubo do numero lido e depois interage com o usuário perguntando se “Deseja calcular o cubo de outro número?”. Se a resposta for sim, repete o laço. Se não, encerra a execução.
4. Faça um programa C que leia dois números inteiros e chame uma função que calcule o produto entre estes números, sem usar o operador de multiplicação. Ao final, mostre o resultado da operação.
5. Faça um programa com duas funções: uma que receba 3 números e retorne o maior deles e outra que receba 3 números e retorne o menor deles. O programa deve ler os 3 números, chamar as funções e mostrar o maior e o menor deles.
6. Faça um programa que leia um número inteiro e chame uma função que calcule o fatorial deste número e depois mostre o número e seu fatorial.

**Desafio**: você sabe o que é um algoritmo recursivo? Implemente uma versão recursiva para a função fatorial do exercício anterior.